



- 隊商の馬車
- フォモールシューター
- 入り口
- 鍵A (解除値13)
- 上り階段
- 鍵A (解除値13)
- 下り階段
- ワイト
- フォモール
- 石弓 (探知値15、解除値13)
- 暗い通路
- 下り階段
- ヴァンパイアアコライト
- イルネス
- 回復の泉 (MP)
- ニセ回復の泉 (探知値13)
- 上り階段
- ザガン
- インプ
- 台座

#### 今回予告

山奥に巨大な城があり、魔人が住むという伝説のある町の近く  
一仕事終えた一行は隊商の護衛を引き受け進んでいた  
何事もなく、無事に護衛を果たすことができるのか  
アリアンロッド『吸血の城』

#### 山道

一行が休んでいる所で崖の上から襲撃、崖は急なので登るのは不可、飛行能力があれば2倍の移動力  
魔法は射程内、その他の飛び道具ではダイスペナルティ1個、回避は問題なし  
パーティがある程度離れたところでプリンクを使用してヴァンパイアアコライト出現  
隊商の娘を一人さらってテレポートで一瞬のうちに消える、隊商からは娘の救出を依頼される

A

部屋に入ると小さな妖魔が鳴き声をあげながら階段を上へ飛んで行った

B

山をくりぬいたような窪地に建っている巨大な城  
壁には一定間隔でろうそくが掛けられていて暗くはない  
右の扉の奥からは話し声がする

C

オウガとフォモールが屯っている部屋  
「この先へ通すわけにはいかねえな」と戦闘になる

D

石弓を解除して宝箱を開けると、古い金貨が入っている、古いため1000Gだが重量が10ある  
ただし、右の宝箱の金貨は愚か者の金貨(FQ、P90)である、偽者

E

何も無い部屋だが、奥の方は明かりが届いていない暗い道が続いている  
探知値20でこの道自体がイリュージョンであることが分かる  
気づかなかった場合、20m毎に探知値を1ずつ下げて危険感知すること  
奥は黒い壁がある行き止まりになっていて、壁を調べると探知値13で隠し扉になっていることが分かる

2階

「ははは、本当にやってくるとはね、まさか僕に勝てるだけでも？」戦闘になる  
「まさかこの僕が負けるとは、またアイツに体を作ってもらわないと」

地下

「なんだ？ 奴はやられがかったのか、ふん、面倒なことだ」戦闘になる  
PC達が街でゆっくりしたりしていなければ娘は無事  
そうでなければヴァンパイアアコライトの魂が入って邪悪化は止められない