

# 魔城クリスタ

## 今回予告:

豹変したシェリー・トーラムの立て籠もるクリスタは、今や魔の城と化していた。

そしての一角を街を巨大な城へと変貌させたバルムンク達は、何故かゴルフオードの一行に後時を託し去ってしまった。彼らの思惑は知る由もないが、ゴルフオードのため、カムロートのため、さらには世界のため、トーラム親子を解放しなければならないのは間違いなかった。

アリアンロッド・サガ ゴルフオード王国キャンペーン、第六話「魔城クリスタ」

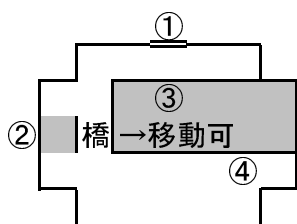
戦乱の大地がキミを待つ！

## 導入

黒ローブがバルムンクである事を伝え、トーラム亭を改造したクリスタ城を攻略しろと言う。

難攻不落であることに意義があるので手は抜いていない、いずれにしろシェリーは救われないが、このままだと本当にどうにもならない事を宣言する。

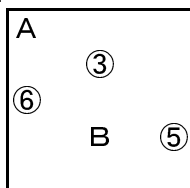
## 1F



(各フロアとも適当に広い)

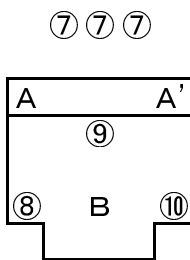
- ① 入口は門番がいる、ホワイトゴーレムとレッドゴーレムを倒すか、
- ② 探索して【感知】38に成功すればクリスタ川から水路で入れる事が分かる。
- ③ 城内の橋の向こうをさらに泳げば、フライングギルマンが一気に2階に運んでくれる。
- ④ 登り階段はトラップ魔族の呪い(P.118)がかかっている。

## 2F



- ⑤ 階段を登りきったところでタライの雨(P.121)、一人で先に登らなければ、全員で判定。
- ⑥ レバーがある、ON状態(初期)でAの階段が見える、外に通じている。レバーをOFFにすると、Bの階段が降りてくる。

## 3F



- ⑦ 強風(P.121)バルコニーの外にカマイタチ×2が3組空に、PCが飛べないので好きに攻撃。
- ⑧ ツイスター(強風を呼んでいる)
- ⑨ サブナック(クリスタ城のメイン設計)
- ⑩ アスラ(とにかく殺意が高い)  
3体とも倒すと、Bの階段がそのまま上の階にも通じる事が分かる。

4F ランダムな回復の泉、ダイスで1, 2:HP全快、3, 4:MP全快、5, 6:戦闘不能  
どの効果が出るにしろ3回まで、ランダム効果は《クウェリィ》等で質問されると教える。  
泉の底にスイッチがあり、一度は使わないと上に行けない。

5F 《スキルマスター:バード》のシェリー=トーラム(80レベル)、インペレイティブとクイックソングは必須。  
お手伝いさん(キキーモラ)が3体いて、とにかく使えるタイミングで《インタラプト》使用。  
キキーモラは手番が回ってきたら外に逃げる。  
賢者の石GはMP全快か、スキルの使用回数を一度回復する使い捨てアイテム。

## エンディング

ハリソンがベルリールの竜輝石を持ってきて、シェリーの生命維持に使う、取り上げればシェリーは助からない。  
そのまま妖魔化が進行し、絶命する。竜輝石にはそういう力があるらしいが、昏睡状態からは回復しない。  
カムロートからゴルフオードへは賠償金が支払われ、その一部としてPCひとりにつき20000G渡される。