

ゴルフードからの旅立ち

シナリオハンドアウト

ラーナ	<p>キミはリシャルとの試合、というよりは一方的な稽古を続けていた。 ある日、キミは気づいた、それが一方的ではなく、対等の勝負に近づいていることに。 もちろんリシャルが一番わかっている、そしてキミに告げた『次の段階へ進むときだ』と。</p>	コネクション: リシャル	関係: 目標
ツヴァイ	<p>キミは、夢を見ていた。それは遠い昔、もしかしたらあったかもしれない人間だった頃の記憶かもしれない。 そしてそこは明らかにゴルフード、いやアルディオンどころか、この世ですらないようだった。 その夢の中でキミを取り囲むのは亡霊の騎士たち、その多くはキミに殺意を向けてきたが、何かを訴えかけているようでもあった。</p>	コネクション: 亡霊騎士団	関係: 忘却
レーテ	<p>キミの目の前で人間になってしまったバルムクの女王の一人、今やゴルフードのカルディア王妃は、その力の秘奥の記録をつけていたらしい。 だが、その記録の大部分はカルディアの力と共に消えてしまったようだ。 魔族の力の奥義とバルムクの真の目的、それを知る一番の手がかりを得るには、魔力の渦巻く地へ行くしかなさそうだった。</p>	コネクション: カルディア	関係: 主従
ヤヨイ	<p>キミは、成り行きとはいえ敬愛する師匠であり友人であったフェブラリーと敵対し、殺してしまった。 いまさらそれに後悔する意味はないが、疑問は残っていた。 なぜ、竜輝石を求めてアルディオンに渡ったフェブラリーがエリンディルに戻るのではなく、バルムクに所属し、あまつさえ魔族の力を手に入れてまでキミの前に立ちはだかったのか。 エリンディルに戻るはその謎を解いてからでも良いかも知れない。</p>	コネクション: フェブラリー	関係: 遺志
カイン	<p>キミは今や自他ともに認めるゴルフード最強の戦士の一人だ。 しかし上には上がいるとは良く言ったもので、先日であった神竜などその最たるものだ。 そして、その最強の存在に、再び挑むことになるような予感がしていた。</p>	コネクション: アイン・ソフ	関係: 運命
エリタージュ	<p>キミがアルディオンに渡って以来、様々な文献、コネクションを辿って調べたところ、キミを生み出した技術はこの世に存在しない、としか言い様がなかった。 ではその秘密はこの世でないどこかに隠されたものなのだろうか。 それは普通の人間には思いもよらない発想の、その手がかりが近くにある事をキミはすでに知っていた。</p>	コネクション: レーテ	関係: 先達

ゴルフード王国は再び平穏の時期を迎えていた。これからはルーメン王子が皇太子となり、繁栄の時を迎えることになるだろう。もちろんこの戦乱の大地に限っていつまでも平穏が続くとは限らない。その平穏を破る最大の脅威は、大陸の強国ではなく、この世界を生み出した神そのものだった。

アリアンロッド・サガ ゴルフード王国キャンペーン、第十話「ゴルフードからの旅立ち」

新たな世界が、キミを待つ！



名前	分類	属性	レベル	識別値	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	ページ
バーストゴーレム	機械	-	15(モブ)	22	40 / 13	36 / 12	27 / 9	1 / 0	25 / 8	15 / 5	23 / 7	
攻撃	命中	ダメージ	属性	射程	防御	HP	MP	行動	移動	特殊能力		
パンチ(格闘)	12(3D)	30(4D)	物理	至近	20 / 0	155	30	17	22			
スキル名	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果					
変幻攻撃	2	パッシヴ	-	自身	-	-	武器攻撃の命中判定にダイスをSL個追加する。					
見切り	1	パッシヴ	-	自身	-	-	回避判定にダイスをSL個追加する。					
バーストブレイク	1	メジャー	自動成功	範囲(選択)	20m	-	[2D6+(CL×3)]のHPダメージを与える。					
ドロップ品												
2~6	ゴーレムの宝石(50G)											
7~13	火力の結晶(200G)×5											
14~	高級ルビー(1000G)											

名前	分類	属性	レベル	識別値	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	ページ
オートニア指揮官	人間	-	30	48	34 / 11	37 / 12	52 / 17	120 / 40	62 / 20	100 / 33	1 / 0	
攻撃	命中	ダメージ	属性	射程	防御	HP	MP	行動	移動	特殊能力		
羽根扇(打撃)	12(2D)	10(2D)	物理	至近	30 / 33	320	666	20	25			
スキル名	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果					
スキル付与	1	セットアップ	-	場面(選択)	シーン	-	ラウンド中、自分以外の対象にメイン4クラスのスキル1つを与える。					
伏兵配置	1	メジャー	-	自身	-	-	バーストゴーレム1体を任意の場所に行動済みで出現させる。					
コンセントレイション	1	パッシヴ	-	自身	-	-	魔術判定ダイス+1個					
マジックブラスト	1	マイナー	自動成功	自身	-	-	4 魔術の対象を範囲(選択)にする。					
ファイアボルト	5	メジャー	魔術	単体	20	-	6 対象に[SL+2D6]の<火>属性の魔法ダメージ					
リゼントメント	3	ダメージ直前	自動成功	自身	-	-	10 魔術ダメージ+[最大MP]、MPIは0になる。シナリオSL回。					
ドロップ品												
2~8	ゴーレムの宝石(50G)×200											
9~15	軍師の戦装束(30000G)											
16~	砦の調査報告書(60000G)											

名前	分類	属性	レベル	識別値	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	ページ
オートニアの守護者	魔族	-	95	33	205 / 68	58 / 19	60 / 20	42 / 14	63 / 21	38 / 12	42 / 14	
攻撃	命中	ダメージ	属性	射程	防御	HP	MP	行動	移動	特殊能力		
悪魔の爪(白兵)	19(6D)	150(10D)	物理	至近	0 / 0	500	200	42	47			
スキル名	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果					
苦痛耐性	30	パッシヴ	-	自身	-	-	あらゆるHPダメージを[SL×2]点軽減できる。					
豪腕	8	パッシヴ	-	自身	-	-	武器攻撃のダメージ+[SL]D6					
バッドステータス無効	1	パッシヴ	-	自身	-	-	バッドステータスにならない。					
変幻攻撃	4	パッシヴ	-	自身	-	-	武器攻撃の命中判定にダイスをSL個追加する。					
見切り	1	パッシヴ	-	自身	-	-	回避判定にダイスをSL個追加する。					
物理攻撃無効	1	パッシヴ	-	自身	-	-	物理ダメージを受けない。					
魔法攻撃無効	1	パッシヴ	-	自身	-	-	魔法ダメージを受けない。					
ブランディッシュ	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	-	-	4 範囲に白兵攻撃をする					
ソニックブーム	3	メジャー	命中判定	単体	効果参照	-	4 白兵攻撃の射程を[SL×10]mする。					
ドロップ品												
2~6	魔族の心臓(800G)×20											
7~12	魔力の結晶(2000G)×10											
13~18	魔族の爪(30000G)											
19~24	物理結界:物理ダメージロール直前に使用で、そのダメージを0にできる。使い捨て。											
25~30	魔法結界:魔法ダメージロール直前に使用で、そのダメージを0にできる。使い捨て。											
31~	リンクアクセサリ:装身具:ラウンド終了まで、ギルドメンバーのスキル1つを使用できる。使い捨て。											