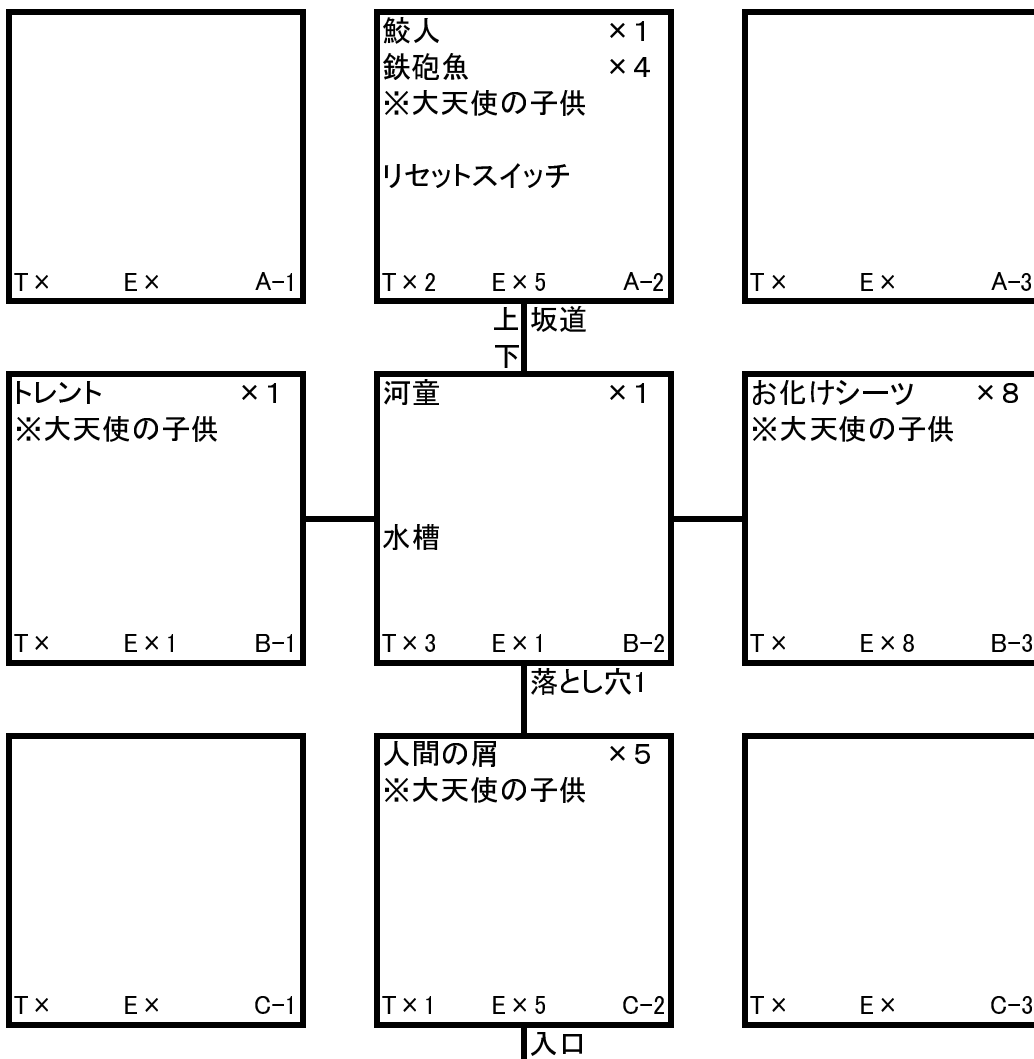


# 大天使の子供たち



導入:

上階からエレベーターが生えてくる、そして小さな白い影が飛び出してきてどこかへ行ってしまう。  
 その後、エレベーターを破壊する勢いで大天使が登場、合わせて白衣の天使が現れ通訳してくれる。  
 大天使の子供が鬼ごっこでここまでやってきて散らばったので探せと言って来る。  
 大天使自身はもっと下の階に行くので、すぐにエレベーターに乗って行ってしまう。  
 子供のHPは5で、何かでそれ以上のダメージを受けると死亡してしまう。  
 大天使の子供は場に染まりやすいので、その部屋のキャラのスキルや外見を中途半端にコピーしている。

C-2:

何人が寝そべてぐうたらしている、なんだか酒臭い、よく見ると天使の子供も混ざっている。

B-1:

表皮が木目になって見づらいが、トレントに上った子供が降りられない、[探索]11で助けられる。  
 失敗すると、トレントが怒って子供を投げつけてきて2d6ダメージ、5以上で死んでしまう。

B-2:

河童が釣りをしている、A-2への道は川が通じていて、水が流れてきている。  
 敵対的にはならない、友好的ならその場に応じてGM的に適当な情報をくれる。

B-3:

お化けシーツに混ざって遊んでいる子供が居る、問答無用で戦闘。  
 子供は《飛行》《お化けだぞ〜》をコピーしていて戦闘中は[知力]9の判定に成功しないと見分けられない。  
 全敵キャラのまよコマを裏返して、攻撃された時と見分ける判定に成功されたキャラをオープンする。

A-2:

鯨人が子供を捕まえている、子供は《外皮》コピー、後ろで空き缶を踏んでいる。  
 鉄砲魚は鯨人に対して好意1、援護射撃ができるようになっている。  
 空き缶は(リセットスイッチ)成功すれば他の子供を差しながら踏む。失敗すれば蹴飛ばされて散り散りに逃げられる。