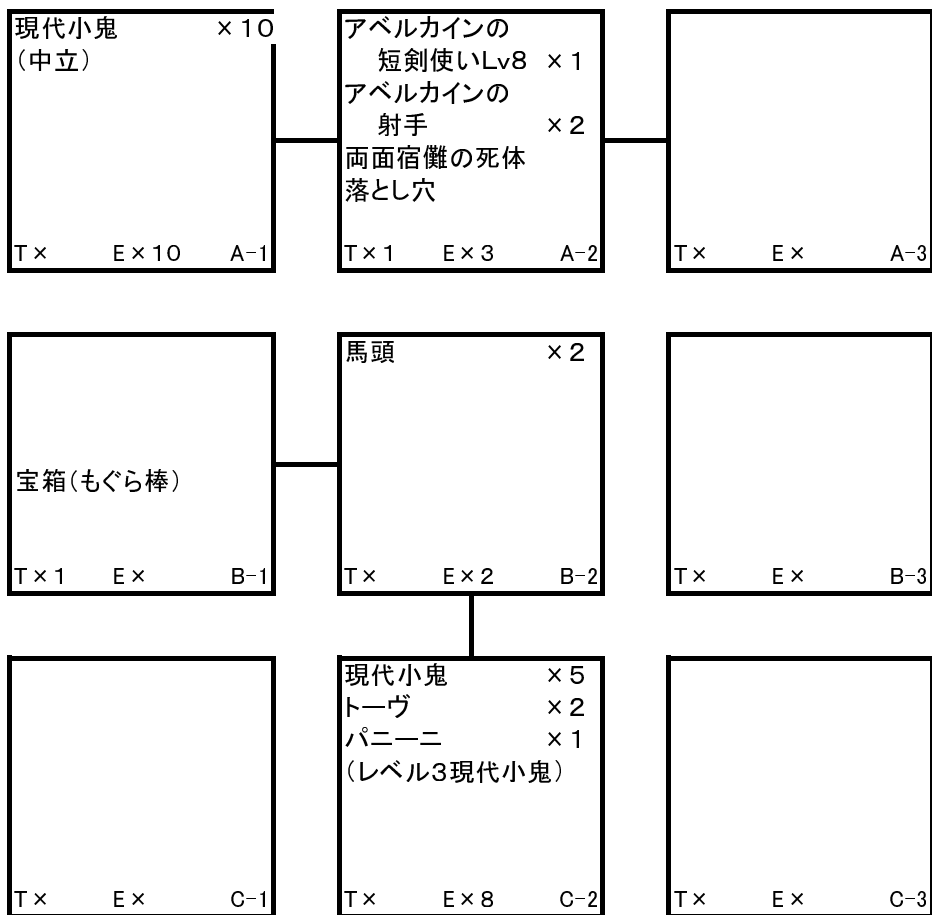


# 小鬼のパン屋さん



## 導入:

パン屋のパニーニがパンを売りに出てこなくなったので迷宮屋に様子を見に行くよう言われる。

パニーニは町外れの迷宮に住む現代小鬼だが、パンが美味しいので町の人は解決を見送っていた。

## C-2(入口):

小鬼の一団と戦闘、4体倒されると降伏する。

HPが6もあるパニーニは、暴れ者の両面宿儺のせいでパンの材料が取れなくなってやがれている。

## B-2:

馬頭が門番的にいる、「奥に進みたければ倒してみろ」と言い、倒すともぐら棒についてのヒントをくれる。

両面宿儺がAの段にいることは教えてくれるが、しばらく会ってないらしい。

## B-1:

解除(探索/9)に失敗すると致命傷表を振ることになるがなくなる宝箱、もぐら棒が入っている。

## A-1:

現代小鬼の群れ、スコップを持っていて支援行動で穴を掘る、3回掘ると落とし穴になる。

中立なので、ルールどおりに交渉できる可能性がある。

## A-2:

アベルカインがいる、A-1:を通ってなければ現代小鬼を呼び出す。

現代小鬼はアベルカインに脅されて、落とし穴を掘り続けるが、ロールプレイで説得できる。

ロールプレイはその場の勢いだが、名案がなければ支援行動で魅力/9の差分値だけ減らす事が出来る。

両面宿儺の死体に取り付く木がカーネル、パンの実が生っていたのだが、両面宿儺の血でおかしくなった。

アベルカインの死体をあつという間に養分にし、血を吸う野菜相当のモンスターが出てきて襲ってくる。

戦闘は演出処理で良いが、カーネルの処理はルールに従う。

## A-3:

空き部屋