

青い魔石の行方

黄金人参亭のはすむかひの宿『真珠の冠亭』の冒険者が宝石を紛失、鑑定では一万ガメルを下らないらしい。取り返して来ればそのうち4000ガメル程度を報酬にする、とピーターからの依頼。
 真珠の冠の女将とはなにより縁があるらしい、捜索中の黄金人参亭での食費と宿代はピーター持ち。
 冒険者は4人組、名誉点は100点ほど、4、5レベルのパーティ。
 フラット : エルフ/女/プリースト(ルーフェリア)/おっとりした性格、パーティのリーダー
 フォルテ : リドラケン/男/グラップラー/がさつで大声
 バップ : 人間/女/スカウト/切符は良い、細かいことにこだわらない
 テナー : ルーンフォーク/男/マジック/優しい性格、里で別事件解決中のため今回ほぼ出番なし

犯人はソーサラーとグラスランナーのコンビ。
 レール : 人間/ソーサラー/深い赤色のローブ
 ライナー : グラスランナー/バード/青い三角帽子

○情報収集は移動して話を聞いて1W(ワーク)、1日は朝昼夜の3Wとする、各人の行動は下記表の通り。

	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜	朝	昼	夜
フラット	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル	ル
フォルテ	繁	繁	繁	繁	繁	繁	真	繁	繁	繁	繁	繁	繁	繁	繁	繁	真	繁
バップ	繁	繁	繁	繁	繁	真	繁	繁	繁	繁	繁	繁	繁	繁	繁	真	繁	繁
テナー																		真
レール		魔			☆				☆						☆		黄	☆
ライナー			黄		真			繁	ガ			黄		真				
ルビー			黄		真				黄			真					黄	

黄: 黄金人参亭
 真: 真珠の冠亭
 繁: 繁華街の賭場
 ル: ルーフェリア神殿
 ガ: ガイア神殿
 魔: ザルバードの住処

繁華街の賭場は初回時のみ冒険者レベル+知力の目標値10又は30Gで見つけられる。
 他に、街(王都ディルクール)での聞き込み、ティダン神殿、宝石屋に移動可能。

フラットパーティの空欄は就寝中。
 テナーはルーンフォークの集落に帰り、別の用事で不在となっていて発見不能。
 ルーンフォークの集落までは片道1日、完全に無駄足となる。

レールは☆のところで戦闘している、夜に出歩いているならば危険感知判定で7+2d6に勝てばレールより先に発見する。
 2日目: ガーゴイル×3(p. 364)
 4日目: ヘルハウンド×2(p. 371)
 6, 8日目: ダスキーグレイス×1(p. 374)
 遅れた場合、いずれも残り1体でそのラウンドにレールが魔法でしとめる。

○得られる情報(そういった質問があれば答える内容)
 街での聞き込み、真珠の冠亭、黄金人参亭
 ・フラットパーティの居場所(真珠の冠亭のみ)
 ・夜中に魔物が現れ、魔法使いと戦闘してるようだ。
 ・魔法使い風の男はグラスランナーと一緒にいるらしい。→グラスランナーの居場所。

宝石商
 ・青い宝石を売りに来たものは居ない、他の店に売られても話題にはなるはず。
 ・数日前に青い宝石を捜している魔法使い風の男が居た。

フラットパーティ
 ※フォルテ・バップから賭場で話を聞く時は、2d6の出目が奇数が偶数が当てること、はずれると50g減る。
 ・冒険帰還後の宴会中になくなったと思われる。
 ・グラスランナーがいた気がするのどそいつが怪しい。
 ・宝石はレビーから買った地図の遺跡で発見した。
 ・地図はフォルテが持っている、地図を見ると比較的新しい筆跡で宝石を手に入れる呪文が書いてある。

レビー
 ・地図はレールから譲り受けて、現場を確認してからフラットに売った。

ライナー
 ・気がついたら何故か青い宝石を持っていた。持ち主がなくなったら大変だろうから失くさないようにしていた。
 ・相手のレールに相談したら、預かってくれた。
 ・レールは魔神に会いに行くと言っていた、宿を取っているが夜は時々外出して遅くまで帰ってこない。

レール(ザルバードとの取引のために、青い宝石の地図を入手してレビーに売るところから策略)
 ※朝は居場所不明、昼間のレールの居場所は、魔術師ギルドで冒険者レベル+知力で目標値11の判定。
 ※宝石がレールに渡ったことまで突き止めてから会うと、ザルバードと取引のため渡した事を教えてくれる。
 ※問い詰めるだけなら居場所は教えてくれるので、勝手に倒しに行けば良いこと、フラット達はグラスランナーのやることで目くらまら立てる連中ではないことを示唆される。
 ※モンスターを見てから問い詰めるか、8日目の朝に、ザルバード退治を依頼してくる。
 ザルバードは弱点を知るレールを始末したい、契約により互いに直接会うことは出来ない。
 2, 4, 6日の晩に、ザルバードの差し向けたモンスターの相手をしているのでその間に倒せば良い。
 報酬は2000G+知力上昇の指輪、ザルバードの弱点も分かり、命中+1となる。
 レールとモンスターの戦闘を見たか戦闘している場合、ザルバードの退治を依頼される。
 依頼を断った場合、フラットパーティがザルバードを倒して宝石も取り戻して終了。

○ザルバード
 宝石の魔力により、徐々に力を強めている、2日目以降、1日毎にHP+2、MP+1
 2, 4, 6, 8日の夜~翌昼以外は、レールを襲撃する予定のモンスターと一緒に現れる。
 戦利品の代わりにロングソード+1を所持、このシナリオ中に限り<ソード>Bランクなら1000ガメル出せば武器屋が交換してくれる。