

祝歌表

モラル		ピース		レジスタンス		
ララバイ		チャーム		レストア・メンタルパワー		
ヒーリング		ビブラート		シング		
ダンス		キュアリオスティ		マーチ		
ノスタルジィ		サモン・スモール・アニマル		レクイエム		

アイテム・その他メモ

.....

.....

.....

.....

.....

レーティング表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		アロー：	本	
2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	2	S・アロー：	本
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	3	クォーレル：	本
4	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4	2	2	2	3	3	3	3	3	3	4	4	S・クォーレル：	本
5	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	5	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	5	ブリット：	個
6	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	6	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	6	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	6	石：	個
7	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	7	3	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	7	6	6	6	6	6	6	6	6	7	7	7	ローブ：	本
8	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	8	4	4	4	4	5	5	5	6	6	6	6	8	6	6	7	7	7	8	8	8	8	8	8	楔：	本
9	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	5	9	5	5	5	5	5	6	6	6	7	7	7	9	7	7	7	7	8	8	8	9	9	9	9	松明：	本
10	3	3	4	4	4	5	5	5	5	5	5	10	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	8	10	8	8	8	8	8	9	9	9	9	10	10	油：	本
11	4	4	4	4	4	5	5	5	6	6	6	11	6	6	7	7	7	7	7	7	8	8	9	11	9	9	9	9	9	9	9	10	10	10	11	食料：	食
12	4	4	4	4	5	5	5	6	6	7	7	12	7	7	7	8	8	8	8	8	9	10	12	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	12	保存食：	食	

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40		41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
3	2	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	4	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	
5	5	5	5	5	5	5	6	6	6	6	5	6	7	7	7	7	7	7	7	7	8	
6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	6	7	7	8	8	9	8	9	9	10	10	
7	7	7	8	8	8	8	8	8	9	9	7	9	9	9	10	10	10	10	10	10	10	
8	8	8	8	9	9	9	9	10	10	10	8	10	10	10	10	10	10	11	12	12	12	
9	9	10	10	10	10	10	10	11	11	11	9	11	11	11	11	11	12	12	12	12	12	
10	10	10	10	10	10	11	11	11	11	11	10	12	12	12	12	12	13	13	13	13	13	
11	10	10	10	11	11	11	12	12	12	12	11	12	13	13	13	13	13	13	13	14	15	
12	11	11	11	11	12	12	12	13	13	13	12	13	13	14	14	14	14	15	15	15	15	

武器・防具表

武器・防具名	攻撃力	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力	防御力	ダメージ減少
ソード(1H/2H)		0/+5	10				
スピア(1H/2H)	-1/0	+5/+5	10				
アックス(1H/2H)		+5/+10	11				
メイス(1H/2H)	+1/+1	+5/+10	12				
スタッフ(2H)	+1	+5	12				
フレイル(1H/2H)	-1/-1	+5/+10	10				
クラブ(2H)	+1		12				
ウォーハンマー(1H/2H)	-1/-2	+5/+15	10				

生まれ表

	生まれ	保有技能	初期経験点	所持金
2	蛮族	ファイター1, レンジャー1	2000	2D×100
3	魔法使い	ソーサラー1	2000	2D×200
4	悪党	シーフ1	2500	2D×200
5	旅人	バード1	3000	2D×200
6	狩人	レンジャー1	3000	2D×200
7	一般市民	一般技能3	3000	2D×200
8	商人/学者	マーチャント3 / セージ1	3000	2D×200
9	傭兵	ファイター1	2500	2D×200
10	司祭	プリースト1	2500	2D×200
11	呪い師	シャーマン1	2000	2D×200
12	貴族	ファイター1, セージ1	2000	2D×500
	ドワーフ	クラフトマン(木・石・鉄)5 暗視能力 シャーマン・ソーサラー不可	3000	2D×300
	グラスランナー	シーフ1, レンジャー1 植物・昆虫との意思疎通 ルーンマスター技能不可	3000	2D×200
	エルフ	シャーマン1 プリースト不可	2000	2D×200

副能力値

	人間	エルフ	ドワーフ	グラスランナー	ハーフエルフ
A	2D	1D+6	2D+6	1D+6	1D+4
B	2D	1D+6	1/2D	2D+4	1D+6
C	2D	1D+6	1D+4	1D+6	1D+4
D	2D	1D+6	1D	1D	1D+6
E	2D	1D	1D+4	1/2D	1D+2
F	2D	1/2D	1D+6	1/2D	1D+2
G	2D	1D+4	2D+4	2D+6	1D+4
H	2D	1D+6	2D+4	2D+4	2D

技能別経験点表

到達レベル	ソーサラー	シャーマン	ファイター シーフ プリースト	レンジャー セージ バード
1	2000(500)	1500	1000	500
2	3000(500)	2000	1500	1000
3	4000(1000)	3000	2000	1500
4	5000(1000)	4000	3000	2000
5	7000(1500)	5000	4000	3000
6	9000(2000)	7000	5000	4000
7	12000(3000)	9000	7000	5000
8	15000(4000)	12000	9000	7000
9	20000(5000)	15000	12000	9000
10	25000(6000)	20000	15000	12000

能力値別経験点表

	敏捷度	器用度	知力	筋力	生命力	精神力
人間	3000				1500	
人間以外	5000				2500	